

P-Seminar im Fach Englisch, Deutsch, Geschichte

Lehrkraft: Strätz**Leitfach:** Englisch**Projektthema: Didaktische Spiele****Inhalte und Methoden der allgemeinen Studien- und Berufsorientierung:****Zielsetzung des Projekts, Begründung des Themas:**

Die Schüler sollen verschiedene didaktische Spiele für Mitschüler der Unter- und Mittelstufe auswerten, analysieren, selbst entwickeln und austesten.

Diese Spiele sollen der Festigung von Lehrinhalten, dem Wiederholen und Festigen des Grundwissens und der Einübung von Schlüsselkompetenzen dienen (und natürlich auch Spaß machen).

Beispiele für Englisch:

- + Vokabelspiele
- + Grammatikspiele
- + Rollenspiele, usw.

Beispiele für Deutsch:

- + Grammatikspiele
- + Spiele zur Einübung von Rechtschreibung und Zeichensetzung
- + Epochenspiele, usw.

Beispiele für Geschichte:

- + Grundwissensspiele
- + Spiele zur Alltagsgeschichte, usw.

Zeitplan im Überblick:

| | |
|------|---|
| 11/1 | allgemeine Einführung in Spieltheorien; Kennenlernen von verschiedenen Spieltypen |
| 11/2 | Analyse von verschiedenen didaktischen Spielen |
| 12/1 | Entwicklung eines eigenen Spiels / einer Spielgruppe (Einzel- oder Partnerprojekte) |

Folgende außerschulischen Kontakte sollen im Verlauf des Seminars geknüpft werden:**ggf. weitere Bemerkungen zum geplanten Verlauf des Seminars:**